

СДАЧА ЭКЗАМЕНА

ПОРЯДОК СДАЧИ ЭКЗАМЕНА

Для выполнения задания допустимо взять сцену с выполненной контрольной работой и доработать её согласно критериям.

Результатом выполнения экзаменационного задания является пакет файлов:

- ✓ файл сцены (.max)
- ✓ сборные картинки (для каждого из материалов)
- ✓ документ (в форматах doc и pdf), в котором для каждого материала представлена сборная картинка и описание обоснования выбранных настроек для созданного материала. Оформление документа и описание материалов следует выполнить подобно ЛР3.

Выполнять работу можно только в визуализаторе Arnold. Поскольку задание творческое и индивидуальное, его необходимо выполнять самостоятельно.

Сборная картинка содержит референс материала (слева), визуализированное изображение шарика + модели с настроенным материалом (в центре), скриншот с указанием всех необходимых настроек материала + времени рендера (справа). Сборная картинка не будет зачтена, если: 1) материал выполнен некачественно и не похож на референс; 2) настройки указаны неверно, либо не соответствуют визуализированному изображению (рендеру), либо часть настроек упущена, либо скриншот слишком мелкий; 3) письменное обоснование отсутствует, либо написано неверно, либо не по существу сборной картинки; 4) такая работа уже была сдана ранее другим студентом.

Референсы и модели от преподавателя выложены в группе «ИТМ ДО» в соцсети ВКонтакте https://vk.com/itm_do.

Количество отчётных картинок (от 5 до 9) и качество их выполнения влияет на оценку.

СОДЕРЖАНИЕ ЭКЗАМЕНАЦИОННОЙ РАБОТЫ

Для оценки «удовлетворительно» нужно создать 5 материалов (т.е. в документе должно быть 5 сборных картинок с описанием).

1. Скачать модель сложной геометрической формы (либо выбрать из предложенных преподавателем). На выбранной модели (и только на ней одной) должны быть показаны все созданные в рамках данной работы материалы. Перед каждой сборной картинкой кратко написать обоснование выбранных настроек для данного материала. Каждая сборная картинка должна иметь подрисуючную подпись. Используя описание в лекции, нужно создать следующие материалы на основании референсов (предложенных преподавателем или выбранных самостоятельно):

- А) металл хром; Б) металл бронза; В) пластик;
- Г) цветное глянцевое стекло; Д) прозрачное глянцевое стекло.

2. Отправить преподавателю на проверку документ со сборными картинками и описанием. Если референсы выбраны самостоятельно, их также нужно показать и подписать в документе.

Для оценки «хорошо» нужно выполнить задание для оценки «3» + п.3

(т.е. всего создать 7 материалов и предоставить 7 сборных картинок с кратким обоснованием):

3. Используя полученные знания, самостоятельно создать следующие материалы:

- гипс (только по референсу преподавателя);
- золото или другой простой материал на свой выбор (самостоятельно подобрать референс).

Для оценки «отлично» нужно выполнить задание для оценки «4» + следующие пункты

(т.е. всего создать 9 материалов и предоставить 9 сборных картинок с кратким обоснованием):

4. Выбрать модель статуэтки с подставкой. Подставку выполнить с помощью материала с текстурной картой, а саму статуэтку – в каком-либо из созданных материалов.

5. Найти в интернете две бесшовные текстуры (дерево, камень, потёртое железо или другие). Текстуру необходимо поместить в канал основного цвета (Base_Color). Используя модификатор создания UV-карт на поверхности объекта (UVWMap), нужно настроить расположение текстуры на поверхности подставки объекта.
6. Настроить физически корректно материал под используемую текстуру. Создать сборную картинку для модели с подставкой, включить в эту сборную картинку изображение самой текстуры, а также указать необходимые настройки параметров текстурной карты. Для того, чтобы применить к модели два материала, модель должна быть сконвертирована в режим редактируемой поли-сетки (Editable Poly). Чтобы выполнить эту конвертацию, нужно щелкнуть по модели правой кнопкой и выбрать (Convert To: Convert to Editable Poly).
7. Выполнить краткое обоснование выбранных настроек.
8. Создать сборную картинку и описание для материала со второй текстурой.
9. Если необходима консультация преподавателя, можно провести её в дискорде (предварительно необходимо договориться с преподавателем в личных сообщениях во ВКонтакте).