

Контрольное задание

по дисциплине «Технологии обработки информации»

Цель работы: закрепление всех навыков, полученных на протяжении программы обучения по данной дисциплине.

Теоретические сведения

Анимация — это изменение с течением времени. Слой или эффект слоя анимируется путем изменения одного или нескольких его свойств с течением времени.

Свойства слоя анимируются с помощью ключевых кадров, выражений или обоих этих параметров.

Многие шаблоны настроек анимации включают ключевые кадры и выражения. Это позволяет применить конкретный шаблон настроек к слою, чтобы быстро получить сложную анимацию.

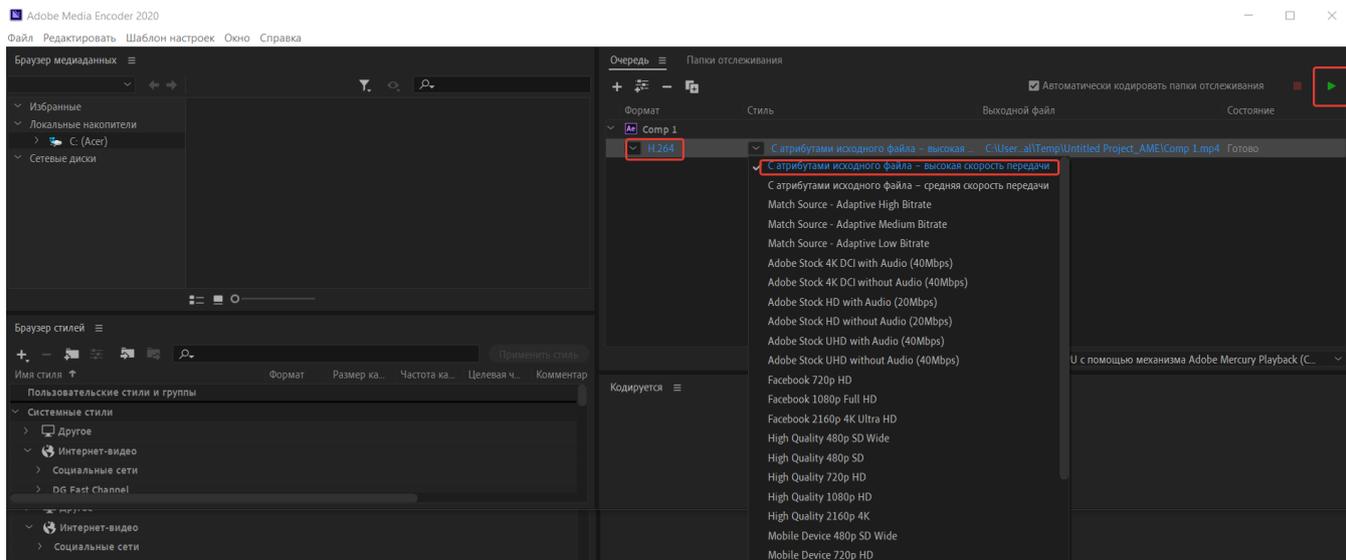
Работа с ключевыми кадрами и выражениями в After Effects ведется в одном из двух режимов: панель слоев или редактор диаграмм. По умолчанию используется режим панели слоев, в котором слои представлены в виде панелей продолжительности, а ключевые кадры и выражения выровнены по вертикали с их свойствами на панели «Таймлайн».

Ключевые кадры используются для задания параметров движения, эффектов, аудио и других свойств, которые обычно изменяются с течением времени. Ключевой кадр обозначает определенный момент времени, где задается значение для свойства слоя, такое как положение в пространстве, степень прозрачности или громкость звука. Значения между ключевыми кадрами интерполируются. При создании изменений с течением времени на основе ключевых кадров, как правило, используется не менее двух ключевых кадров: один содержит состояние в начале изменения, а второй — новое состояние в конце изменения.

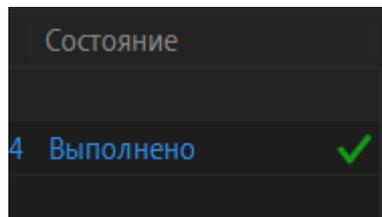
Media Encoder

Приложение Media Encoder позволяет экспортировать видео в форматы для любых устройств и создавать прокси-файлы. Он должен быть установлен того же года, что и After Effects.

Выбираем формат H.264, выставляем стиль «с атрибутами исходного файла – высокая скорость передачи», и обязательно указываем конечную папку. После настроек нажимаем «Запустить очередь» (зеленый треугольник).

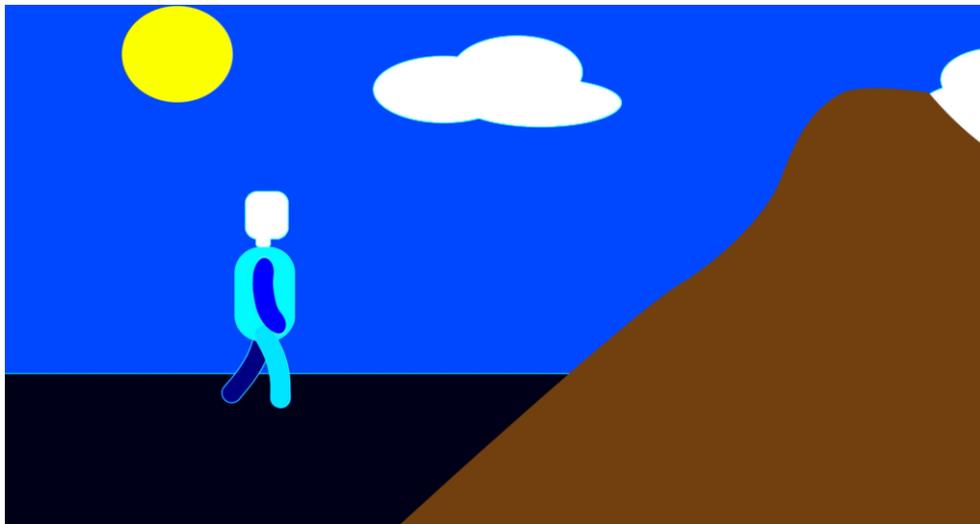


После обработки видео будет состояние «Выполнено»

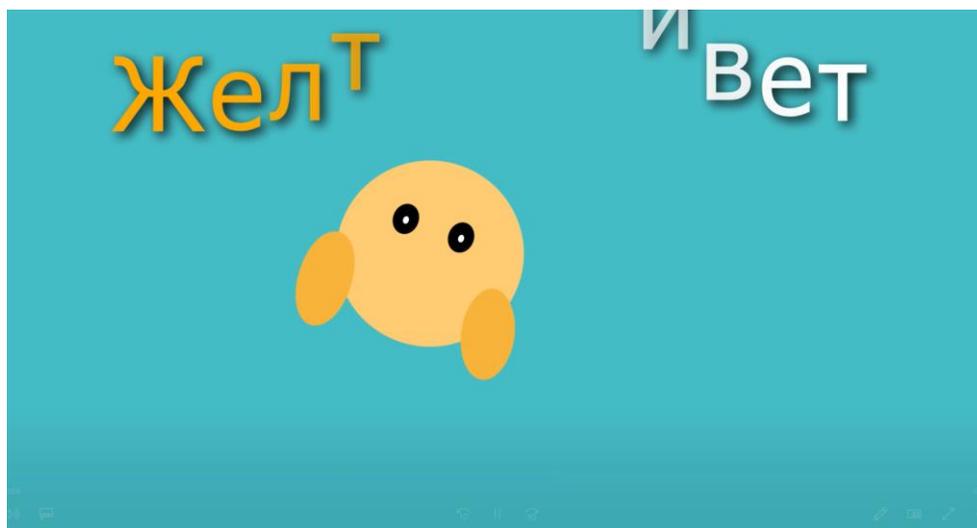


Пример.

В итоговой работе необходимо использовать анимацию персонажа, к примеру, походка.



Также необходимо показать анимацию текста.



3Д элемент можно использовать в разных вариациях, как модели, так и текст.



Задание:

1. Выполнить анимационный ролик длительностью 10-15 сек.
2. Тематику ролика и сюжет определить самостоятельно.
3. Просчитать в готовый видеофайл через Adobe Media Encoder в формате .mp4 с кодеком h.264.

Требования к работе:

1. Аккуратность выполнения работы
2. Использование знаний, полученных по теме: «Работа с текстом»
3. Использование знаний, полученных по теме: «Анимация персонажа»
4. Использование знаний, полученных по теме: «3д элемент»
5. Длительность ролика 10-15 сек.