

Семинар 3

Задача 1

Напишите программу, которая просит пользователя ввести положительное число, и если пользователь вводит положительное число, выводит на экран сообщение "Молодец!", если нет – "Это не положительное число."

Считайте, что пользователь в любом случае вводит числа, а не какой-то текст.

Задача 2

Напишите программу, которая принимает на вход список оценок студентов от 1 до 10, выводит на экран оценку, а после нее, с новой строки, комментарий "Плохо", "Удовлетворительно", "Хорошо", "Отлично" в зависимости от оценки.

Задача 3

Напишите программу, которая запрашивает у пользователя пароль, и далее:

- если пароль верный, выводит на экран сообщение "Login success".
- если пароль неверный, выводит на экран сообщение "Incorrect password, try again!" до тех пор, пока пользователь не введет верный пароль.

Задача 4

У питона есть набор любимых чисел.

```
favorites = [3, 7, 11, 23, 18, 48, 81]
```

Напишите программу, которая просит пользователя ввести целое число, и если оно нравится питону, на экран будет выводиться сообщение: "Мое любимое число!", если нет – "Эх, ну почему?".

Задача 5

Напишите программу, которая просит пользователя ввести число и, если оно чётное, выводит на экран сообщение: "Это число чётное", если нечётное – "Это число нечётное".

Задача 6

Напишите программу, которая просит пользователя ввести существительное, и если слово введено с большой буквы, то на экран выводится сообщение "Это имя собственное.", если с маленькой – сообщение "Это имя нарицательное".

