**Проведите анализ и определите тип рынка в отрасли производства компьютерных игр в России, используя таблицу с признаками рынков по Р. Гранту. Ответ запишите под таблицей.**

**Типы рынка** (Grant, 2002)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Совершенная конкуренция** | **Олигополия** | **Монополия** |
| **Концентрация** | Много фирм | Мало фирм | Одна фирма |
| **Входные  и выходные барьеры** | Барьеров нет | Значительные барьеры | Высокие барьеры |
| **Дифференциация продукции** | Однородная продукция | Потенциал для дифференциации продукции | | |
| **Информация** | Совершенные информационные потоки | Неполная информированность | | |