Методические указания и задание на выполнение курсовой работы

**Вариант 31**

Задание

1. Написать вычислительную подпрограмму по заданию варианта.
2. Реализовать возможность вызова полпрограммы из п.1 в цикле для заданного диапазона размеров матрицы или вектора с заданным шагом приращения размера.
3. Встроить измерение времени выполнения главной вычислительной операции с помощью таймера с заданным вариантом таймера.
4. Собрать статистику времени выполнения вычислительной подпрограммы для нескольких уровней оптимизации в выбранном компиляторе. Построить графики зависимости времени выполнения от размеров.
5. (только для варианта с умножением матриц) провести транспонирование второй матрицы, сделать обход по ней по строкам, повторить для этого варианта реализации п. 4.
6. векторизовать вычисления в теле самого вложенного цикла вычислительной подпрограммы. Повторить для этого варианта реализации п. 4.
7. (для все вариантов, кроме решения системы линейных уравнений) Реализовать многопоточный вариант вычислительной процедуры. Замерить ускорение для различного числа потоков по сравнению с последовательной версией.
8. (только для скалярного произведения векторов) Объединить векторизованную версию и многопоточную. Оценить полученный выигрыш в производительности по сравнению с последовательной, векторной и многопоточной версиями.

Рекомендации по выполнению работы

Векторизованную версию вычислительной процедуры можно реализовать с помощью SIMD/SSE интринсиков или ассемблерных вставок с SIMD/SSE командами. Если имеется компьютер с процессором с AVX, желательно построить версию на AVX и сравнить выигрыш с SSE.

Многопоточную версию вычислительной процедуры можно реализовать с помощью OpenMP, POSIX Threads или Windows Threads.

Требования к оформлению отчета

Отчет может быть представлен в форматах PDF, DOC, DOCX, ODF и содержать следующие разделы:

1. Титульный лист
2. Текст задания (файл с расширением .doc) с указанием выбранного варианта задания, таймера.
3. Исходные тексты всех реализаций
4. Графики (с подписанными названиями осей, размерностей, приведенной легендой, графики должны иметь различимые цвета или различную штриховку)
5. Выводы с интерпретацией результатов

При невыполнении какого-либо из требований к оформлению работа проверяться не будет.

Перечень вариантов и текст задания

(номер вариант выбирается по последней цифре пароля)

**1. Умножение двух квадратных матриц. Элементы матрицы имеют тип float.**

Варианты выбора таймера (номер вариант выбирается по предпоследней цифре пароля)

**3 - Таймер времени выполнения процесса**