Постройте 3D модель по представленному ниже чертежу.

Методические рекомендации:

Для построения используйте примитивы или эскизирование. В качестве графических примитивов применяйте «Цилиндр» и «Конус» и логические операции «Вычитание» и «Объединение». При экспозировании постройте с помощью линий соответствующий контур и испоьзуйте операцию «Вращение» («Заметание»).

